



KONAMI ANUNCIA SILENT HILL 5

A Lendária Série de Horror Renasce no Xbox 360™ e PlayStation®3 com Visual Assustador, uma História Psicologicamente Intensa e um Evoluído Sistema de Combate

PARA LANÇAMENTO IMEDIATO

SANTA MONICA, Califórnia – Electronic Entertainment Expo (E3) – 11 de Julho de 2007 – A Konami Digital Entertainment, Inc., anunciou hoje *Silent Hill 5* (título provisório) para o video game e sistema de entretenimento Xbox 360™ da Microsoft e o sistema de entretenimento computadorizado PlayStation®3. *Silent Hill 5* marca a chegada da renomada série de horror psicológico nos consoles de nova geração. O jogo envolve o jogador em um mundo sombrio de caos e terror com gráficos atmosféricos de alta resolução e um roteiro original que traz nova luz à desolada e enevoadada cidade de Silent Hill.

Silent Hill 5 marca o retorno da série que se tornou uma das franquias de horror líderes no mundo, lançando um grande número de produtos de entretenimento, incluindo um bem sucedido e aclamado filme. O jogo traz Alex Shepherd, um veterano de guerra que retorna ao lar após uma longa viagem pelos mares para investigar o misterioso desaparecimento de seu irmão mais novo, Joshua. Suas viagens o levarão à pequena e insular comunidade de Shepherd's Glen e eventualmente às ruas assustadoramente vazias de Silent Hill.

Construído sobre as fundações de atmosfera, aventura e roteiro que são marcas registradas da série, *Silent Hill 5* apresenta o jogador a uma assustadora nova experiência. Quando confrontados pelas perversas encarnações do mal que vagueiam por Silent Hill e Shepherd's Glen, os jogadores poderão utilizar um evoluído sistema de combate e executar um número de manobras ofensivas e defensivas enquanto experimentam cada encontro terrível com as numerosas criaturas demoníacas do jogo. Os jogadores terão também de resolver uma variedade de quebra-cabeças enquanto progredirem pelo mundo altamente atmosférico do jogo, usando pistas do ambiente para revelar os segredos mais obscuros de Silent Hill. Continuando a tradição da série de estonteantes músicas e sons, *Silent Hill 5* apresenta uma trilha sonora do famoso compositor Akira Yamaoka.

“*Silent Hill 5* é uma produção internacional multi-cultural, com talentos desenvolvedores de todo o mundo colaborando para elevar ainda mais o patamar dessa incrível série”, diz Brian Christian, Vice-Presidente de Desenvolvimento de Produtos da Konami Digital Entertainment Inc. “Com gráficos e sons incríveis que criam uma atmosfera assustadora com elementos de jogabilidade viscerais totalmente novos, *Silent Hill 5* realmente culmina a extensão à qual o hardware da nova geração pode elevar a experiência geral do jogador”.

Silent Hill 5 tem previsão de lançamento no Xbox 360™ e PlayStation®3 em 2008.

Observação importante: os créditos foram omitidos apenas por não necessitarem de tradução literal, já que estão em seu idioma original e as mesmas leis não são aplicáveis em todos os países. Não obstante, deve-se deixar claro que:

“KONAMI” é uma marca registrada da KONAMI CORPORATION.

“SILENT HILL” é uma marca registrada da Konami Digital Entertainment Co., Ltd.

Xbox, Xbox 360 e Xbox Live são ambas marcas registradas da Microsoft Corporation nos Estados Unidos e/ou outros países.

“PlayStation”, “PLAYSTATION” e a família de logotipos “PS” são marcas registradas da Sony Computer Entertainment Inc.

SILENT HILL NET

WWW.SILENTHILLNET.COM